ALBUM

MORTAL KOMBAT®

3ª LA TERCERA

salo

AQUI ESTAN

LA ELITE DE GUERREROS SUPREMOS MORTAL KOMBAT, PARA COLECCIONAR Y PONERLOS EN EL LUGAR DE HONOR DE TU PREFERENCIA.

CON SOLO 2 SOBRES VACIOS Y $200 CANJEA TU FIGHT COLOR EN CUALQUIER KIOSCO.

FIGHT COLOR



2 SOBRES + $200 = 1 FIGHT COLOR

Hay historias que hacen leyenda, para las cuales cada uno tiene su versión, pero en este mismo instante, en una isla secreta, las fuerzas del bien y el mal se enfrentan en combate mortal. Los más grandes guerreros de este y el otro mundo están luchando por salvar la tierra del dominio de un ser siniestro y despiadado.

Ha llegado el momento de conocer... La verdadera historia del MORTAL KOMBAT.



EDITADO POR SALO S. A.
BELLAVISTA 044 - STGO.
FONOS: 7353257 - 7372634
FAX: 7374413
DIRECCION DE ARTE:
IVAN CARDEMIL
PRODUCCION:
EDUARDO TORREJON
DENISSE SUAU
CAROLINA TORO
GERENCIA FINANZAS:
NELSON VALENZUELA
GERENCIA VENTAS:
J. CARLOS VERGARA LOMBARDI
GERENCIA GENERAL:
MARCOS MELNICK B.
IMPRESION:
PROSA S.A.
FOTOMECANICA:
MEGATEC, PRE PRENSA,
PROSA S.A.

LA HISTORIA



En una isla misteriosa, internada en los mares de China y desconocida para el resto del mundo, unos guerreros sobrehumanos mortales pelean por el destino de la Tierra...

El gran torneo, conocido como el MORTAL KOMBAT, fue por años una competencia de honor y gloria. Guerreros de todo el mundo eran invitados a competir.

Aproximadamente hace 1000 años, un demonio-brujo llamado Shang Tsung, ingresó al torneo e inmediatamente lo ganó, convirtiéndose en el gran campeón. Una vez por generación, cuando los mejores y más valientes guerreros de la generación podían reunirse. Shang Tsung, entró en diferentes formas y ganó todas las veces. De este modo, él parecía ser inmortal.

Shang Tsung, puede transformarse en cualquier persona, también puede ver en el corazón de sus oponentes sus temores y de esta manera los enfrenta, ganando siempre los torneos. Además, toma las almas de sus oponentes y así logra calmar la ira de Shao Kahn y también, logra ganar fuerza y mantener su juventud inmortal.

A Shang Tsung no le basta con ganar una vez, él necesita ganar diez torneos seguidos y así abrir un portal dimensional que supuestamente uniría la Tierra y el Outworld. También cuando estuviese abierto dicho portal, Shao Kahn entraría a la Tierra y la dominaría tal cual como lo hizo con el Outworld.

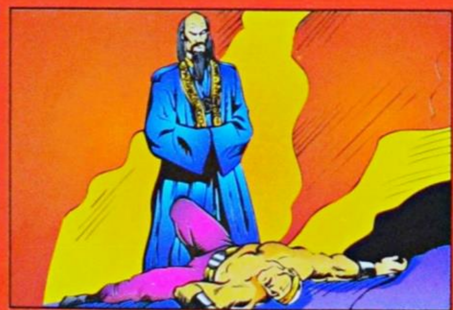
Hace 500 años, cuando casi había acumulado suficientes almas para llevar a cabo la promesa de Shao Kahn ; perdió un torneo en manos de Kung Lao, un sacerdote de la Orden de la Luz.

Shang Tsung se retiró del torneo y volvió al Outworld muy avergonzado. Luego de un tiempo, volvió a la Tierra y trajo consigo a Goro, un luchador mitad hombre- mitad dragón, con 4 brazos y 2 metros de estatura llamado "El principe del dolor".













Con la ayuda de Goro, shang Tsung vencio a Kung Lao tomando el control del torneo.
Nuevamente Shang Tsung. Ha ganado 9 veces consecutivas, una victoria más y el portal dimensional se abrira para que Shao Kahn domine la Tierra. Ahora aproximadamente 50 de los mejores guerreros de la Tierra han sido seleccionados para competir. Está predicho que esas son las almas que Shang Tsung tiene que reunir para conquistar la tierra (no se detendra ante nada para conseguir su proposito)

Así comienza el torneo Mortal Kombat...















LOS GUERREROS





JHONNY CAGE: Una Super-estrella de las artes marciales, entrenado por los grandes maestros de todo el mundo . El es campeón de boxeo y estrella de cine, es bueno para ganar con precisión y repentina violencia.



FICHA TECNICA: Nombre real: John Carlton. Edad : 29 años Estatura : 2,09 Mts . Peso : 90 Kg. Cabello : Castaño. Ojos : Azules. Estado legal : Ciudadano de los E.E.U.U. Profesión : Actor de cine.



KANO: Un mercenario, extorsionador y ladrón. Miembro del Dragón Negro, un peligroso grupo de hombres malos sin miedo alguno. La mayoria de los crimenes que han cometido, se guardan en el más absoluto secreto.



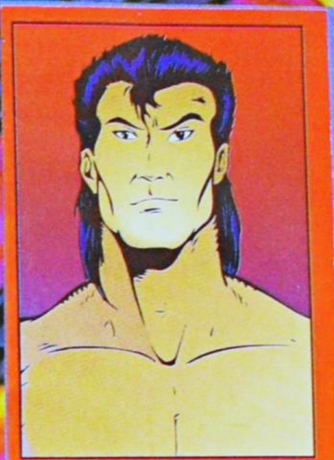
FICHA TECNICA: Edad : 35 años Estatura : 1,82 M. Peso : 92 Kgs. Cabello : Negro. Ojos : Uno café, uno infrarojo. Estado legal : Deportado de Japón y buscado en 35 paises. Profesión: Miembro criminal de la Organización del Dragón Negro.



RAYDEN: El nombre Rayden es el de un guerrero místico, quien vive entre las nubes. Se rumorea que recibió una invitación personal de Shang Tsung, e inmediatamente tomó una forma humana para competir en el torneo.



FICHA TECNICA : Edad : Eterna. Estatura : 2,13 Mts. Peso:158 Kgs. Cabello : Negro. Ojos : No tiene. Estado legal : Místico. Profesión: Guerrero.



LIU KANG : Miembro de la super secreta sociedad del Lotus Blanco. Liu Kang, autorizado por la Organización entra al torneo para representar a los templos de Shaolin. Liu Kang es poderoso, tiene mucha fe y desprecia a Shang Tsung.



FICHA TECNICA: Edad : 24 años.Estatura : 1,77 Mts. Peso : 84 Kgs. Cabello : Negro. Ojos : Cafés . Estado legal : Ciudadano de los pueblos de la República China. Profesión : Monje Shaolin.



SCORPION : Parecido a Sub- Zero, su verdadero nombre y origen son totalmente desconocidos. El fue asesinado por Sub-Zero en su vida pasada. Ambos Ninjas pertenecen a grupos totalmente opuestos. Ahora él busca venganza.



FICHA TECNICA: Nombre real : Desconocido. Edad : 32 años. Estatura : 1,67 Mts. Peso : 95 Kgs. Cabello : Negro. Ojos Variables. Estado legal : Scorpión es un espiritu reencarnado. Profesión : En su vida anterior desconocida.



SUB-ZERO : El actual nombre e identidad de este guerrero es desconocido.
En todo caso, el pertenece a los Lin Kuei. un legendario clan de ninjas chinos.



FICHA TECNICA: Nombre real : Desconocido. Edad : 32 años. Estatura : 1,87 Mts. Peso: 95 Kgs. Cabello : Negro. Ojos : Cafés. Estado legal : Ninguno, sin embargo, vive en algún lugar de China. Profesión : Miembro vitalicio de los Lin Kuei.



SONYA: Miembro de las Fuerzas Unidas especiales de los E.E.U.U. Su grupo busca la captura de la Organización Dragón Negro. Investigan también a Shang Tsung.



FICHA TECNICA: Edad : 26 años. Estatura : 1,77 Mts. Peso: 63 Kgs. Cabello Rubio. Ojos : Azules. Estado legal Ciudadania de los E.E.U.U. Profesión: Teniente del Ejercito de los E.E.U.U.



GORO : Unos 2000 años tiene esta criatura mitad-hombre mitad-dragón, quien no ha sido derrotado en los últimos 500 años. El ganó el título de gran campeón, después que derrotó a Kung Lao, un monje de Shaolin.



FICHA TECNICA: Edad : 2000 años. Estatura : 2,48 Mts. Peso : 249 Kgs. Cabello : Negro. Ojos : Rojos. Estado legal : En la Tierra ninguno. En otro mundo, principe de Kuatan. Profesión : Supremo de los Ejércitos de Shokan.



SHANG TSUNG: Brujo de unos 1000 años de edad, el cual ha controlado el torneo de MORTAL KOMBAT, durante la mayor parte de los últimos años. Su misión es recolectar almas para mantener su juventud y fuerza, para poder abrir el portal dimensional.



FICHA TECNICA. Edad : 1000 años aprox. Estatura : Desconocida. Peso : Desconocido. Cabello : Irreconocible. Ojos : No tiene . Estado legal : Por ser un brujo, no tiene ninguno en la Tierra. Profesión : Supremo de MORTAL KOMBAT, junto a su discipulo Goro.



REPTILE: Es el luchador más misterioso del torneo. Su apariencia es similar a la de Sub-Zero y Scorpión. Es el protector personal de Shang Tsung, y es por esta razón que pasa todo el tiempo oculto.



FICHA TECNICA: Edad : Desconocida. Estatura :1,85 Mts. Peso : Desconocido Cabello : No tiene. Ojos : De una víbora. Estado legal : Ninguno por ser un reptil Profesión : Guardaespalda de Shang Tsung.

MOVIMIENTOS DE COMBATE

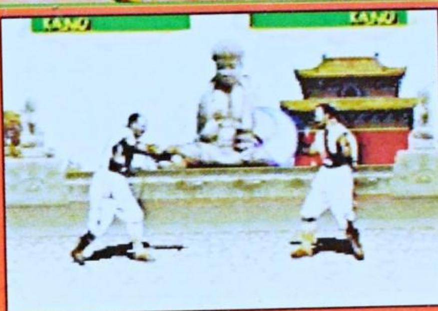




JOHNNY CAGE:
GREEN FLAME (BOLA VERDE)
← → + B



JOHNNY CAGE:
SHADOW KICK (PATADA SOMBRA)
← → + A



KANO:
KNIFES (CUCHILLOS)
BLOQUEO ← →



KANO:
CANNON BALL (BOLA CAÑON)
BLOQUEO + GIRO 360º



RAYDEN:
LIGHTNING BOLT (RAYO LUMINOSO)
↓ ↘ → + B



RAYDEN:
TELEPORT: (TRANSPORTACION)
↓ ↑



LIU KANG:
STANDARD FIREBALL (BOLA DE FUEGO)
→ → + Y



LIU KANG:
FLYING KICK (PATADA VOLADORA)
→ → + X



SCORPION:
SPEAR (LANZA)
← ← + B



SCORPION :
DECOY (TRANSPORTACION)
← ↙ ← + Y



SUB-ZERO:
DEEP FREEZE (HIELO)
↓ ↘ → + B



SUB - ZERO
SLIDE (BARRIDA)
← BAR



SONYA:
HOOPS (ANILLOS)
← + B



SONYA:
SQUARE WAVE PUNCH (VOLADOR)
→ ← + Y



SONYA:
LEG GRAB (AGARRE CON PIERNAS)
↓ BAR

FATALITIES





JOHNNY CAGE:
→ → → + Y (PEGADO AL OPONENTE)



KANO:
← ↙ ↓ ↘ → + B (PEGADO AL OPONENTE)



RAYDEN:
→ → ← ← ← + Y (PEGADO AL OPONENTE)



LIU KANG:
UN GIRO EN 360º AL DIRECCIONAL
(DE LEJOS O CERCA DEL OPONENTE)



SCORPION: ↑↑
BLOQUEO
(A UNOS DOS CUERPOS DE DISTANCIA)



SUB-ZERO:
→ ↓ → + Y (PEGADO AL OPONENTE)



SONYA:
→ → ← ← BLOQUEO
(DE LEJOS O CERCA DEL OPONENTE)

EL OUTWORLD

Hay un lugar donde la realidad ya no es la misma, donde las fuerzas del bien y el mal se enfrentan en Combate Mortal.

Ese lugar está... Fuera de este mundo. Bienvenidos al misterioso reino del OUTWORLD, aquí se llevará a cabo el actual torneo de MORTAL KOMBAT.

Esta es la isla de Shang Tsung, la entrada a otro mundo.

Cada uno de los 12 guerreros que aquí combaten, debe vencer sus temores, igualar sus poderes ocultos y demostrar todo su potencial, si quieren salvarse de una muerte inesperada en manos de Shao Kahn. Prepárense... porque aquí comienza la segunda parte de este MORTAL KOMBAT.



MORTAL KOMBAT II













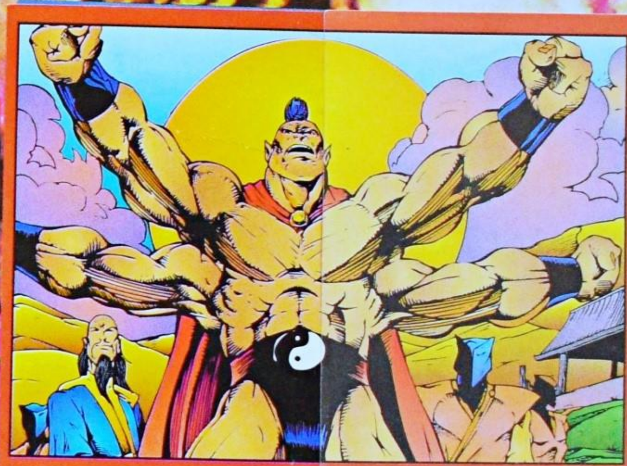














Esta es la verdadera historia del MORTAL KOMBAT II. La historia de 12 guerreros que se enfrentan a muerte para demostrar su poder y ganar el honor y la gloria de ser Campeón del Torneo.

Recordemos que... Hace aproximadamente 1000 años, un siniestro brujo inmortal llamado Shang Tsung, entró al torneo. Usando sus perversos poderes sobrenaturales, logró ganar el torneo y usó sus poderes para mantener el control sobre este torneo, matando a quienes lo desafiaban y apoderándose de sus almas. Pero hace 500 años luego de ser derrotado por Kung Lao, Shang Tsung volvio al torneo acompañado de Goro. Aquellos valientes guerreros que entraban a competir para restaurar el honor y la gloria del torneo, eran derrotados por Shang Tsung y sus esperanzas se veían aniquiladas. Sin embargo al término del pasado torneo de Mortal Kombat, Shang Tsung, fue derrotado por Liu Kang y Goro desapareció.





Así termina el reinado de 1000 años de terror. Shang Tsung deja de ser el Campeón del Torneo. Gracias a Liu Kang, el honor y la gloria del torneo son restaurados... pero sólo temporalmente. Por desgracia, Shang Tsung logró sobrevivir al ser derrotado, escapando hacia el Outworld, para pedir la ayuda de su amo...Shao Kahn.













Shao Kahn al enterarse de lo sucedido, se enfureció a tal grado que el mismo pensaba exterminar a Shang Tsung.
Pero antes de que Shao Kahn cumpliera su palabra, Shang Tsung suplica por una segunda oportunidad.
Su plan es abrir el portal y así poder introducir en la Tierra un ejército de guerreros, que fácilmente podría dominarla sin obstáculo, ya que si los guerreros más poderosos eran derrotados, nadie podría defenderla.
Shao Kahn , convencido de que el plan de Shang Tsung, daría resultados positivos, lo reconstituye de tal manera, que recupera sus poderes y fuerza. Además, su juventud eterna.
Shao Kahn no sólo le restaura sus poderes sino que además le ofrece la ayuda de Kintaro para comandar sus fuerzas.
La meta de Shao Kahn es crear un nuevo portal entre la Tierra y el Outworld. Usando este portal Shao Kahn planea la captura del planeta entero y esclavizar las almas de todos los que allí viven.













Shang Tsung debe ser el primero en recolectar suficientes almas para entregárselas a Shao Kahn, quien necesita la energía suficiente para poder asì, abrir sin ningún problema el portal dimensional. Si Shang Tsung, logra descubrir la forma de deshacer el hechizo que protege el TAO TE ZHAN (libro que contiene el secreto del supremo poder), podrá ganar otra vez el torneo, capturar almas y dominar la tierra junto a Shao Kahn.
Pero lo que Shang Tsung no sabe es que un Dios inmortal ha venido para interponerse a sus planes. Temido en cada confín de la tierra, el Dios del Rayo...RAYDEN, está aquí.

Ahora Shao Kahn debe engañar, por medio de Shang Tsung, a los guerreros mas poderosos de la Tierra, para que entren en el Outworld y así poder anotar más muertes en el gran torneo.
Si el esquema de Shao Kahn resulta satisfactorio, estos guerreros no volverían a la Tierra con sus poderes y así no podrían detener el maléfico plan de Shang Tsung y Shao Kahn.
Que los dioses protejan a los guerreros, porque el MORTAL KOMBAT, comienza ahora.





MORTAL

KOMBAT



LOS GUERREROS

(MORTAL KOMBAT II)





LIU KANG
Después de ganar el torneo de Mortal Kombat, Liu Kang regresa a sus templos, en donde descubre su sagrado hogar en ruinas y a sus hermanos Shaolín asesinados brutalmente en un ataque a traición, por una horda de los guerreros Outworld. Ahora él viaja dentro de un reino obscuro buscando venganza.



KUNG LAO
Un antiguo monje de Shaolín y miembro de la sociedad del "Lotus Blanco", es el último descendiente del gran Kung Lao . El entra a la segunda parte de este torneo, para demostrar que los miembros del Lotus Blanco siguen siendo, a pesar de los años, los mejores guerreros que se han conocido.



JHONNY CAGE
Una vez finalizado el torneo de Shang Tsung, la superestrella de las artes marciales desapareció. El sigue a Liu Kan dentro del Outworld. Ahi él competirá en un nuevo torneo, el cual sostiene el balance de la tierra, algo tan bueno como argumento para una nueva palícula, que incrementaría aún más su fama.

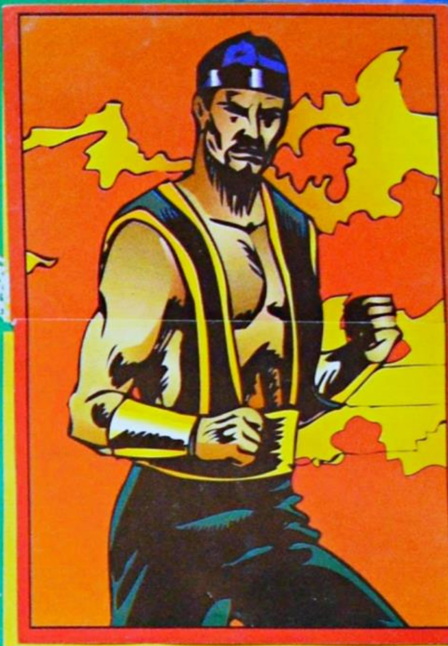


REPTILE
Como protector personal de Shang Tsung, el escurridizo Reptile se esconde entre las sombras deteniendo a todo aquel que quiera lastimar al maestro. Su forma humana disfraza su horrible apariencia, cuya raza se pensaba, estaba extinguida hace ya varios años.



SUB-ZERO

Después de haber sido liquidado en el torneo de Mortal Kombat I, Sub-Zero regresa misteriosamente. se cree que viajó dentro del Outworld para intentar asesinar a Shang Tsung. Para lograr su objetivo, Sub-Zero deberá utilizar un nuevo estilo de pelea a través del torneo.



SHANG TSUNG

Después de perder el control del torneo anterior, Shang Tsung prometió a su gobernante Shao Kahn, formar eventos para atraer a los guerreros de la tierra. Convencido de esta idea, Shao Kahn devuelve la juventud a Shang Tsung y le concede poderes aún más fuertes, perdonandole sus antiguos errores.



KITANA

Su belleza esconde el verdadero papel de asesina de Shao Kahn. Al verla hablando con un guerrero, sus motivos se han vuelto sospechosos para su hermana gemela, Mileena. Pero sólo Kitana sabe sus verdaderas intenciones. Se cree que ella es hijastra de Shao Kahn.



JAX

Su nombre real es Mayor Jackson Briggs, líder principal de las fuerzas especiales U.S. después de recibir una señal de socorro de Sonya Blade. Jax se embarca en una misión de rescate. Una misión que lo lleva dentro de un calavérico mundo, donde cree que Sonya Blade aún está viva.



MILEENA
Sirviendo como asesina junto a su hermana gemela Kitana, la apariencia deslumbrante de Mileena oculta sus sucias intenciones. En el torneo de Shao Kahn ella ha sido encomendada para vigilar la supuesta deserción de su gemela. También se cree que es hija de Shao Kahn.



BARAKA
El dirige el ataque contra el templo sagrado donde habitaba Liu Kang. Baraka pertenece a la raza nómada de mutantes vivientes en Wasteland, en el Outworld. Su destreza para pelear se ha ganado la admiración de Shao Kahn, quien lo recluta dentro de su ejército.



SCORPION
Dsde las sombras del mas allá emerge este espectro. Después de enterarse del regreso de Sub-Zero al torneo, otra vez lo acecha el ninja asesino siguiéndolo dentro del reino obscuro del Outworld. Scorpion continua su malvada y perversa misión.



RAYDEN
Observando desde las alturas el desarrollo de los acontecimientos, el dios del rayo se da cuenta de las malvadas intenciones de Shao Kahn. Después de advertir la permanencia de los miembros del torneo de Mortal Kombat I, Rayden rápidamente desaparece. El cree haberse arriesgado dentro del Outworld.



KINTARO
Con Goro perdido, Kintaro sube a tomar su lugar como gobernante supremo de las fuerzas de Shao Kahn. Más fuerte y más ágil que su antecesor. El está enfurecido por la derrota de Goro y va a tomar revancha sobre los guerreros de la tierra.



SHAO KAHN
Fiero caballero, quien gobierna el Outworld, exactamente las regiones llamadas Shokan y todos los alrededores de este reino. 100 años atrás, el envió de vuelta a Shang Tsung para poner termino al torneo que se realizaba en la tierra y crear así el famoso Portal Dimensional. El representa lo más perverso y su único objetivo es poder dominar la tierra, tal como lo hizo con el Outworld.

NINJAS OCULTOS



JADE
Una mujer ninja vestida entera de verde. Ella está llena de misterios.



SMOKE
Es un ninja de humo. El toma forma humana durante las confrontaciones.



NOOB SAIBOT
Este ninja es totalmente misterioso. Es igual a Smoke, pero tan sólo es su sombra.

MOVIMIENTOS DE COMBATE





LIU KANG:
STANDARD FIREBALL (BOLA ALTA)
→ → + Y



LIU KANG:
BICYCLE KICK (PATADA BICICLETA)
PRESIONAR BOTON "A" 5 SEGUNDOS Y SOLTAR



KUNG LAO:
HAT THROW (LANZAR GORRO)
← → + B



KUNG LAO:
WHIRLWIND SPIN (EFECTO ESCUDO)
↑ ↑ + A



JOHNNY CAGE:
SHADOW KICK (PATADA SOMBRA)
← → + A



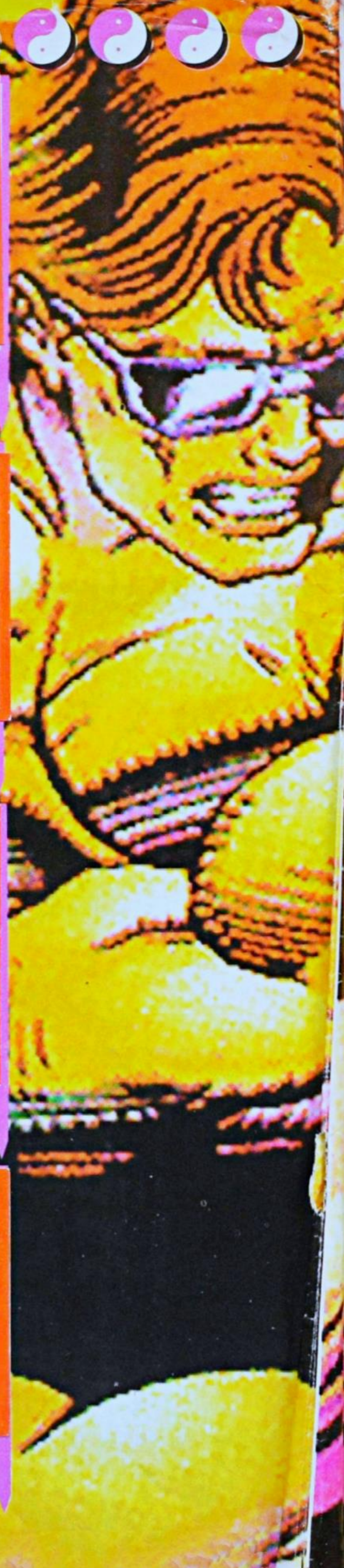
JOHNNY CAGE:
LOW BLOW (ABRIR DE PIERNAS)
BLOQUEO + R + B



REPTILE:
FORCE BALL (BOLA)
← ← Y + B



REPTILE:
INVISIBILITY (INVISIBLE)
R + ↑ ↑ ↓ + Y





SUB-ZERO:
DEEP FREEZE (HIELO)
↓↘→ + B



SUB-ZERO:
SLIDE (BARRIDA)
← B + A + R



SHANG TSUNG:
THREE FLAME (TRES CALAVERAS)
←←→→ + Y



SHANG TSUNG:
MORPHS (TRANSFORMARSE)
LIU KANG: ←→→ + R
KUNG LAO: ←↓← + X
JHONNY CAGE: ←←↓ + B
REPTILE: R + ↑↓ + Y
SUB-ZERO: →↓→ + Y
KITANA: R + R + R
JAX: ↓→← + X
MILEENA: PRESIONAR "Y" 3 SEG.
Y SOLTAR
BARAKA: ↓↓ + A
SCORPION: ↑↑
RAYDEN: ↓←→ + A



KITANA:
FANTHROW (ABANICO VOLADOR)
→ → + Y B



KITANA:
SQARE WAVE PUNCH (GOLPE VOLADOR)
→↘↓↙← + Y



JAX:
BACKBREAKER (TERREMOTO)
SALTO JUNTO AL RIVAL + R



JAX:
SONIC WAVE (RAYO)
→↘↓↙← + X



MILEENA:
ROLL ATTACK (VOLTERETA)
← ← ↓ + X



MILEENA:
SAI THROW (LANZA CUCHILLOS)
PRESIONAR Y 2SEG. Y SOLTAR



BARAKA:
BLADE SPARK (LANZA CUCHILLO)
↓ ↙ ← + Y



BARAKA:
BLADE FURY (TIJERAS)
← ← ← + B



SCORPION:
SPEAR (LANZA)
← ← + B



SCORPION:
DECOY (TRANSPORTACION)
↓ ↙ ← + Y

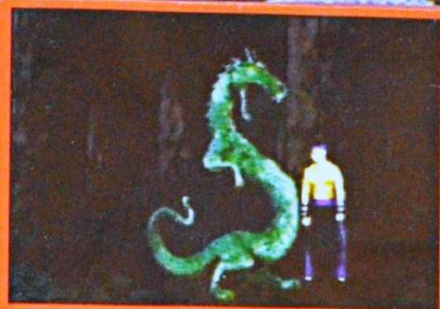


RAYDEN:
LIGHTNING BOLT (RAYO)
↓ ↘ → + B



RAYDEN:
SHOCK. PRESIONAR "Y" 5 SEG.
Y SOLTAR JUNTO AL RIVAL

FATALITIES



LIU KANG:
DRAGON FATALITY
↓ → ← ← + X



KUNG LAO:
SIAMESE CUT FATALITY
→ → → + A



JOHNNY CAGE:
TORSO RIF-OFF FATALITY
↓ ↓ → → + B



REPTILE:
TONGUE LASH FATALITY
← ← ↓ + B



LIU KANG:
UPPERCUT FATALITY. GIRO 360º HACIA LA ESPALDA DEL PERSONAJE



KUNG LAO:
HATS OFF FATALITY
PRESIONAR B, LUEGO ← ← → Y SOLTAR B



JOHNNY CAGE:
HEAD UP FATALITY (UNA CABEZA)
→ → ↓ ↑



REPTILE:
INVISIO SLICE FATALITY
← ← ↓ + X



SUB-ZERO:
DEEP FREEZE FATALITY
→ → ↓ + X → → ↓ → + Y



SUB-ZERO:
ICE GRENADE FATALITY
PRESIONAR B, ← ← ↓ → SOLTAR



SHANG TSUNG:
NASAL BURST FATALITY
PERSIONAR X 2 SEGUNDOS SOLTAR



SHANG TSUNG
KINTARO FATALITY. MANTENER PRESIONADO B
SEGUNDO ROUND Y SOLTAR



KITANA
KISS OF DEAHT FATALITY
PRESIONANDO "A" → → ↓ Y SOLTAR "A"



KITANA
HEAD CHOP FATALITY
R + R + R + X



JAX
THE CLAPPER FATALITY
PRESIONANDO "B → → → Y SOLTAR "B"



JAX
GIVE EM HAND FATALITY
R + R + R + B



MILEENA
SAI PUMMEL FATALITY
→ ← → + B



MILEENA
MAN EATER FATALITY
PRESIONANDO "X" 2 SEG. Y SOLTAR



BARAKA
DECAPITATION FATALITY
← ← ← + Y



BARAKA
GIVE EM A LIFT FATALITY
← → ↓ → + B



SCORPION
TOASTY FATALITY
↑ ↑ + Y



SCORPION
SLICE FATALITY
PRESIONANDO "Y" ↓ → → → Y SOLTAR "Y"



RAYDEN
ELECTROCUTION FATALITY. PRESIONAR "A"
5 SEG. LUEGO PRESIONAR RAPIDAMENTE "R A"



RAYDEN
UPPERCUT FATALITY
MANTENER PRESINADO "Y" 10 SEG. Y SOLTAR

FRIENDSHIPS





LIU KANG FRIENDSHIP
→ ← ← ← + A



KUNG LAO FRIENDSHIP
← ← ← ↓ + X



JOHNNY CAGE FRIENDSHIP
↓ ↓ ↓ + X



REPTIL FRIENDSHIP
← ← ↓ + A



SUB-ZERO FRIENDSHIP
← ← ↓ + X



SHANG TSUNG FRIENDSHIP
← ← ↓ → + X



KITANA FRIENDSHIP
↓ ↓ ↓ ↑ + A



JAX FRIENDSHIP
↓ ↓ ↑ ↑ + A



MILEENA FRIENDSHIP
↓ ↓ ↓ ↑ + X



BARAKA FRIENDSHIP
↑ ↑ → → + X



SCORPION FRIENDSHIP
← ← ↓ + X



RAYDEN FRIENDSHIP
↓ ← → + X

BABALITIES

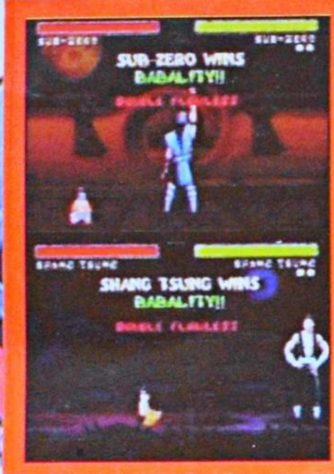




LIU KANG BABALITY
↓↓→← + A
KUNG LAO BABALITY
←←→→ + X



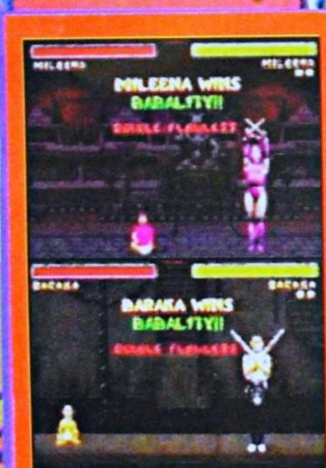
JHONNY CAGE BABALITY
←←← + X
REPTILE BABALITY
↓←← + A



SUB-ZERO BABALITY
↓←← + X
SHANG TSUNG BABALITY
←→↓ + X



KITANA BABALITY
↓↓↓ + A
JAX BABALITY
↓↑↓↑ + A



MILEENA BABALITY
↓↓↓ + X
BARAKA BABALITY
→→→ + X



SCORPION BABALITY
←←↓ + X
RAYDEN BABALITY
↓←→ + X

TRUCOS



Para poder luchar contra Jade. Debes ganarle al personaje que esta bajo el signo de interrogación, debes pelear usando solo el botón "A" (Low Kick).





Después de ganar el primer round, pasaras a la escena de " Goro's Lair ".



Para luchar contra Smoke.En la pantalla " The portal",cuando aparesca Dan Forden(en la esquina inferior derecha)y diga "Toasty" debes presionar rápidamente ⬇ + Star.



Esto debe ser muy preciso, si no, no funciona



Para luchar contra Noob Saibot. Debes hacer lo siguiente: Ganar a 50 retadores consecutivamente (debe marcar 50 wins in a Row)



Un dato curioso es que el nombre de este Ninja son los apellidos de programadores de MK II (Ed Boom y John Tobias).



⬆⬇⬇⬅➡ + SELECT Para luchar contra **JADE**
⬆⬅⬆⬆➡ + SELECT Para luchar contra **SMOKE**
⬅⬆⬇⬇➡ + SELECT Para luchar contra **NOOB SAIBOT**
⬆⬇⬇➡➡ + SELECT Para luchar contra **KINTARO**
➡⬆⬆➡⬅ + SELECT Para luchar contra **SHAO KAHN**



KOMBAT TOMB: Cuando tu oponente este en el techo, inmediatamente presiona en los controles ⬇ Con esto logras que el cuerpo caiga al suelo.



THROWING DISABLED: Al enfrentarse dos jugadores,cuando aparezcan las fotos de los personajes, mantener presionado el direccional ⬇ + Y. (High punch) en los dos controles. Con esto logras que ninguno de los dos peleadores pueda agarrar al otro.



⬅⬆➡⬇⬅ + SELECT Para obtener 29 kréditos.



THE DEAD POOL: Para lanzar a tu rival a la piscina de acido, manten presionado "B" y "A"; luego conectale un uppercut para tirarlo al liquido verde.



Cuando prendas y resetees el juego, deja presionado en cualquiera de los 2 controles, los botones R y L simultaneamente. Con eso logras un cambio en la presentacion del juego.



⬇⬆➡⬆⬅ + SELECT Para quitar mucha energia.



⬆⬆⬅⬆⬇ + SELECT
Para tener 15 segundos para ejecutar los fatality.

CUPON

ALBUM COMPLETO

NOMBRE ______________________

______________________ EDAD __________

DIRECCION ______________________

TELEFONO ____________ CIUDAD ____________

SUPER CONCURSO SUPER NINTENDO

COMPLETA Y GANA

AL COMPLETAR TU ALBUM, LLEVALO AL DISTRIBUIDOR SALO DE TU CIUDAD O A BELLAVISTA 044 EN STGO. PARA PARTICIPAR EN EL SUPERCONCURSO SUPERNINTENDO DONDE PODRAS GANAR UNA DE ESTAS CONSOLAS CON EL JUEGO MORTAL KOMBAT II PARA QUE ESTRENES TODOS LOS TRUCOS Y TE CONVIERTAS EN UN INVENCIBLE CAMPEON. LOS RESULTADOS DEL SORTEO SE PUBLICARAN EL DIA 15 DE JULIO EN TU DIARIO

LA TERCERA



DISTRIBUIDORES SALO

ARICA: Maipú 828 - CALAMA: Abaroa 1477 - IQUIQUE: Colectivo Linch L-3 - ANTOFAGASTA: Bolivar 593 -EL SALVADOR: 18 de Septiembre 2304 - COPIAPO: Atacama 478 - VALLENAR: Serrano 1303 - LA SERENA: Balmaceda 531 - COQUIMBO: Melgarejo 1101 - OVALLE: Independencia 214- ILLAPEL: Ignacio Silva 274 - LOS ANDES: Membrillar 250 - SAN FELIPE: Maipú 288 - LA CALERA : La Torre 591 - VALPARAISO: Av. Francia 201 - SAN ANTONIO: Barros Luco 1750 - SANTIAGO: Bellavista 044 - RENGO: Colo-Colo y Bisquert - RANCAGUA: Estado 516 - SAN FERNANDO: Carampangue 590 - SAN VICENTE: Av. España 1001 - MOLINA: Maipú 1730 - CURICO: Prat 799 - TALCA: 4 Oriente 1225 - CONSTITUCION: Zañartu 445 - LINARES: Lautaro 330 - PARRAL: A. Prat 504 -CHILLAN: Bulnes 723 - CAUQUENES: Claudia Urrutia 307 A- SAN CARLOS: Independencia 844 - CONCEPCION: Angol 645 - LOS ANGELES: Argentina 20 - ANGOL: Ilabaca 528 - VICTORIA: Confederación Suiza 1254 -TRAIGUEN: Sta. Cruz 955 -TEMUCO: Aldunate 756 - VALDIVIA: Independencia 475 - OSORNO: Bulnes 698 - PTO. MONTT: San Felipe 129 2º piso - COYHAIQUE: Freire 133 - PUNTA ARENAS: Independencia 419.

PREPARATE !!

A GANARLE A TODOS, A FUNDIR LAS MAQUINAS

BUSCA DENTRO DE LOS SOBRES DE TU ALBUM MORTAL KOMBAT A TUS INVENCIBLES ALIADOS; LAS FICHAPITAS MORTAL KOMBAT, CON TODOS LOS SECRETOS, TRUCOS, FATALITIES Y LOS MEJORES MOVIMIENTOS DE COMBATE QUE TE HARAN UN VERDADERO CAMPEON ¡COLECCIONALAS! (SON 45 MOTIVOS)



ADEMAS



PARA LLEVAR LAS FICHAPITAS SIEMPRE CONTIGO, CANJEA CON 2 SOBRES VACIOS Y $200 UN EXCLUSIVO PORTATAZOS, PARA GUARDAR TUS SECRETOS DE COMBATE.

